

MUSEION



Průručka uživatele systému MUSEION

Základní popis a ovládání aplikace

axiell

© 2012 - 2023 Axiell s.r.o.

Všechna práva vyhrazena. Tato průručka je chráněna autorskými právy a distribuována na základě licencí, které omezují její používání, kopírování a šíření. Bez předchozího písemného souhlasu společnosti Axiell je zakázáno jakýmkoli způsobem reprodukovat jakoukoli část této průručky.

Loga společnosti Axiell uvedená v této průručce jsou ochranné známky společnosti Axiell. Všechny ostatní názvy produktů, ochranné známky nebo loga zmíněná v této průručce jsou použita pouze k identifikaci účelů a nemá se jednat o ochranné známky nebo registrované ochranné známky příslušných vlastníků.

Obsah

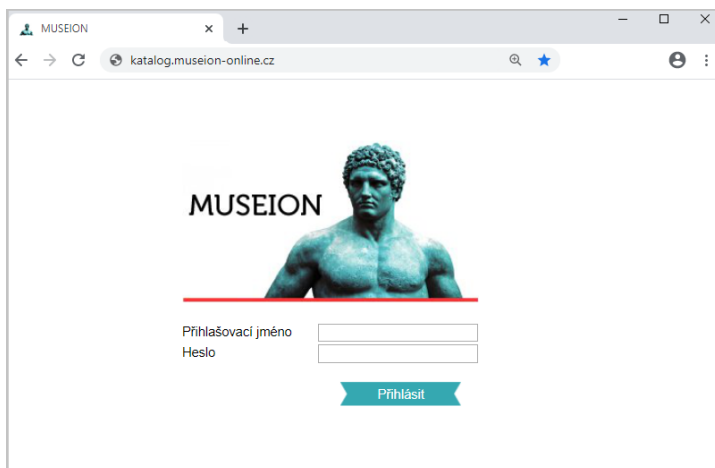
Základní popis a ovládání aplikace	3
1.1 Přihlášení	3
1.2 Menu	3
1.3 Pracovní plocha v úlohách	4
1.4 Tlačítkové a informační lišty	5
1.5 Průvodci	7

Základní popis a ovládání aplikace

1.1 Přihlášení

MUSEION je webová aplikace, do které se uživatelé hlásí prostřednictvím webového prohlížeče (Google Chrom, Mozilla Firefox).

Po zadání adresy (pro každou instalaci je jiná) se objeví přihlašovací stránka, kde musí uživatel zadat své uživatelské jméno a heslo:



Pokud jsou zadané údaje platné, zobrazí se úvodní stránka aplikace:



1.2 Menu

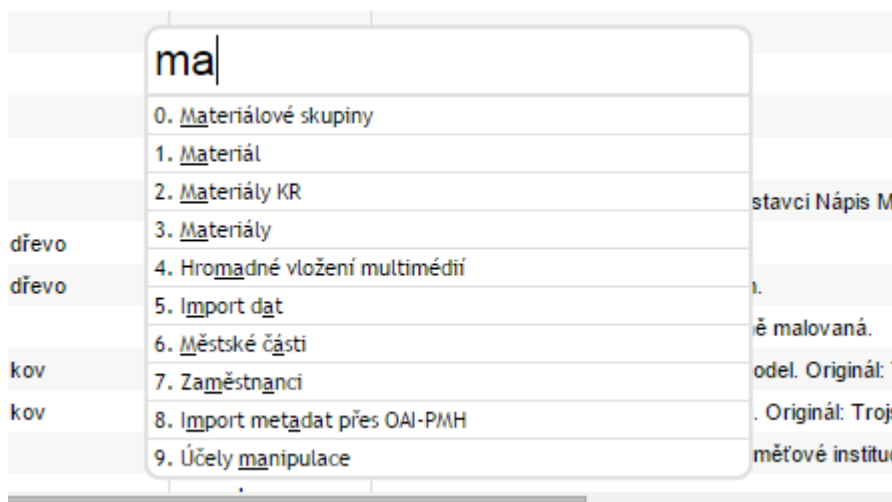
Pro spuštění jednotlivých procesů (úloh) se používá vodorovné rozbalovací menu umístěné na horním okraji aplikace:



- Položka menu bez ikony spouští úlohu (Katalog – inventární řada)
- Položka s ikonkou kouzelnické hůlky spouští průvodce (Gen. požadavku KR k předmětu).
- Položka s ikonou složky obsahuje další úroveň nabídek (Příprava k publikaci).

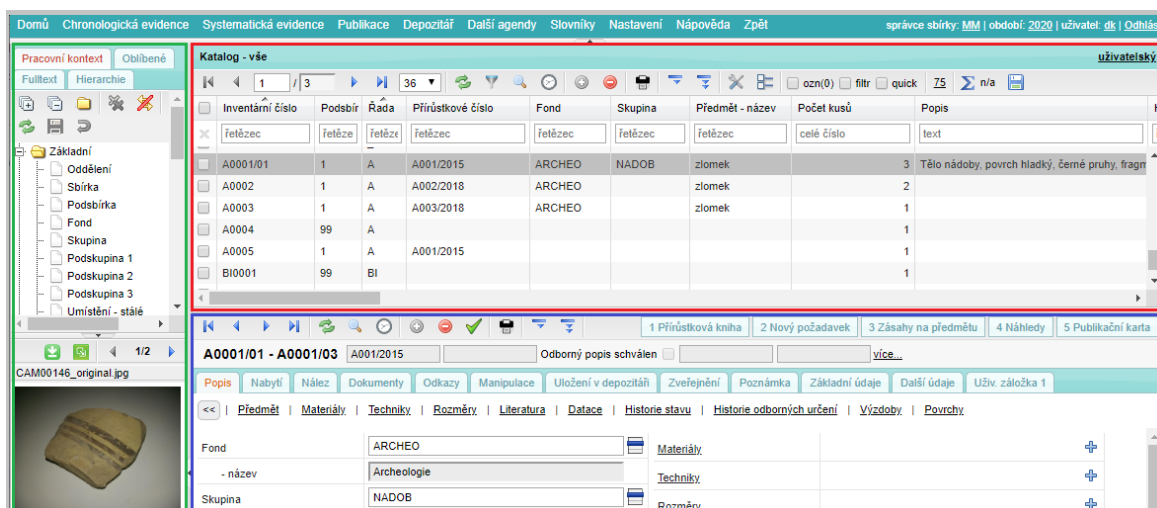
Pokud známe alespoň část názvu položky menu, lze ji rychle nalézt a spustit následujícím způsobem:

1. stisknutím kláves *CTRL+mezerník* se otevře vyhledávací okno
2. Vypsáním několika úvodních znaků názvu úlohy se zobrazí seznam názvů vyhovujících vypsáním znaků
3. stiskem klávesy s odpovídajícím výsledkem úlohy v seznamu, nebo kliknutím na název úlohy, se úloha spustí.



1.3 Pracovní plocha v úlohách

Na prvním řádku okna aplikace je zleva menu, vpravo je pak informace o aktuálním správci sbírky, nastaveném období, tlačítko pro vstup do uživatelského účtu a tlačítko *Odhlásit*. Pracovní plocha ve většině úloh aplikace je rozdělena na tři části:



V pravé horní části (označené červeně) je přehled záznamů aktuální úlohy, v pravé dolní části (označené modře) je detail karty právě vybraného záznamu.

V levé části je multifunkční panel (označený zeleně). V horní části se zobrazují (podle vybrané záložky) položky pracovního kontextu (*Pracovní kontext*), oblíbené položky (*Oblíbené*), záložka pro fulltextové vyhledávání (*Fulltext*), a u nichž úloh hierarchické uspořádání záznamů přehledu (*Hierarchie*). V dolní části levého panelu se zobrazují náhledy kontextových dokumentů nebo jednotlivé kroky spuštěných procedur.

Velikost jednotlivých panelů si může uživatel nastavit podle svých požadavků posouváním dráhových prvků, nebo může některé panely úplně skrýt prostřednictvím klávesových zkratk:

CTRL + šipka vlevo – skryje/zobrazí multifunkční panel vlevo.

CTRL + šipka nahoru/šipka dolů – skrývá/zobrazuje panely se seznamem a kartou detailu.

CTRL + šipka vpravo – zobrazuje/skrývá pravý panel (aktuálně nevyužitý)

Z menu na prvním řádku lze spustit všechny úlohy aplikace.

V záhlaví přehledu každé úlohy je vždy název aktuální úlohy, případně informace o zapnutí systémového filtru. Na dalším řádku je horní nástrojová lišta, která obsahuje ikony (tlačítka) pro práci s přehledem a informace o aktuálním zobrazení záznamů (nastavené filtry, počet záznamů a zření).

Mezi horním a dolním panelem (přehledem a kartou) je střední nástrojová lišta, na které jsou ikony (tlačítka) pro práci s kartou.

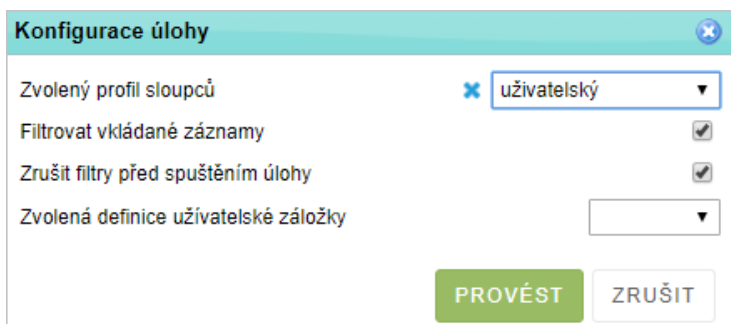
1.4 Tlačítkové a informační lišty

Záhlaví



Uživatelský profil

Na horním řádku je název úlohy, v které se uživatel aktuálně nachází, vpravo je pak název aktuálního profilu sloupců. Kliknutím na něj se objeví dialogové okno s konfigurací úlohy:



Zvolený profil sloupců - z nabídky výchozích sloupců pro každý typ katalogizační karty (jsou označeny (s)) a vlastních uložených profilů je možné zvolit uspořádání sloupců podle pohledu. Zvolený profil pak platí pro danou úlohu pro všechny záznamy (typy karet).

Nad pohledem a nad kartou záznamu jsou nástrojové lišty, které obsahují sadu tlačítek pro ovládání. Tlačítka na horní liště platí pro pohled, pracují s označenými záznamy (mazání záznamů, tisk). Tlačítka na střední liště platí pro kartu (aktuálně zobrazený záznam).

Nástrojové lišty

	Ikony pro listování jednotlivými stránkami v seznamu záznamů v podobě: „přejít na 1. stránku“, „přejít na následující stránku“, „přejít na předchozí stránku“, „přejít na poslední stránku“ uprostřed číslo aktuální stránky / celkový počet stránek Na střední liště ikony znamenají ikony listování mezi jednotlivými záznamy (kartami)
	Nastavení počtu zobrazovaných záznamů na jednu stránku
	ikona pro obnovení seznamu záznamů z databáze. Pokud rotuje, signalizuje uživateli zaneprázdnění systému spuštěnou operací. Na střední liště ikona obnoví pouze aktuální záznam
	aktivace /skrytí řádku QuickFiltru
	otevře filtrační dialog pro běžný filtr
	otevře filtrační dialog dle datace
	založí nový záznam,
	Založení hromadné karty (v inventurní adě) nebo hromadný výběr položek (např. v Inventarizaci)
	smaže všechny označené záznamy (na horní liště) nebo pouze aktuální záznam (na střední liště)
	otevře dialog pro tisk sestav (na horní liště pro aktuálně vyfiltrované záznamy, na střední liště pro aktuální záznam)
	uloží provedené změny do databáze (pouze na střední liště)
	další nabídky (submenu) funkcí pro danou úlohu na horní liště pro pohled, na střední pro kartu
	otevře dialog pro konfiguraci úlohy pro aktuálního uživatele: nastavení profilu sloupců, filtrování vkládaných záznamů a zrušení filtru před spuštěním úlohy
	přepíná režim „Označeno vyfiltrované“. Pokud je režim aktivní, berou se jako označené všechny záznamy vybrané aktuálním filtrem (bez omezení jejich počtu).
<input type="checkbox"/> ozn(36)	zaškrtnutí políčko pro aktivaci / deaktivaci zobrazení označených záznamů. V závorce je uvedený počet označených záznamů.

<input type="checkbox"/> filtr <input type="checkbox"/> quick	zaškrtnutí polí ko pro aktivaci / deaktivaci zobrazení záznam vyhovujícím podmínkám b žného filtru nebo QuickFiltru. Podmínky filtr z stávají nastavené, i po odškrtnutí.
	p epo itá a zobrazí po et kus na aktuáln vyfiltrovaných kartách
	po et aktuáln vyfiltrovaných záznam nebo tla ítko, které ho zobrazí V p ípad velkého po tu zobrazovaných záznam se hodnota m že zobrazovat se zpožd ěním, nebo se zobrazí otazníky. Po kliknutí na odkaz se zobrazí vždy aktuální hodnota.
	indikace zm ěn ěného t ěd ění, kliknutím na ni se nastaví výchozí t ěd ění záznam
	indikace neuložené zm ěny v nastavení sloupce . Její stisknutí umožní uložit zm ěny v nastavení do aktuálního profilu. P ěi sou asněm stisknutí CTRL se nabídne uložení zm ěn do jiného nebo nového profilu.
	Na st ední lišt ě vpravo jsou tla ítka, která lze aktivovat stisknutím <i>ALT+ íslo</i> a která umož ějí nap ě rychlé p ěpnutí do jiné úlohy, založení požadavku na KR zásah, zobrazení náhled dokument vyfiltrovaných záznam apod.

Další ovládací prvky p ěhled

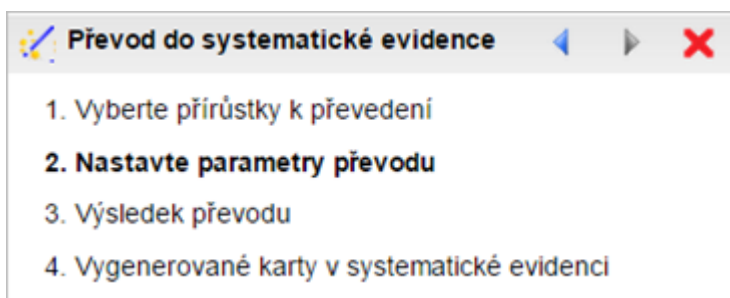
Na ádku s názvy sloupce je možné nastavovat ázení a ozna ování záznam . Stisknutí aktivuje ádek pro zadání podmínek QuickFiltru:




	Podsb	Inventární čís	Horní inventární	Přírůstkové čís	Fond	Skupina	Materiálová	Předmět - název	Popis
	<input type="text" value="řetězec"/>	<input type="text" value="řetězec"/>	<input type="text" value="řetězec"/>	<input type="text" value="řetězec"/>	<input type="text" value="řetězec"/>	<input type="text" value="řetězec"/>	<input type="text" value="řetězec"/>	<input type="text" value="řetězec"/>	<input type="text" value="text"/>
<input type="checkbox"/>	1	KA00010		PA00002/2013-	ARCH	sperky	kovové arte	spona	Spona s o
<input type="checkbox"/>	1	KA00011		PA00002/2013-	ARCH	ostatní	kovové arte	kování	Závěsné k
<input checked="" type="checkbox"/>	1	KA00012		PA00002/2013-	ARCH	ostatní	kovové arte	ostruha	Ostruhy m

<input type="text" value="Fond"/> <input type="text" value="Skupina"/>	indikace nastaveného t ěd ění u nadpisu sloupce (fond vzestupn ě, skupina sestupn ě). Opakovaným kliknutím na záhlaví se p ěpíná t ěd ění vzestupn ě a sestupn ě. P ěi stisknutí klávesy ALT lze nastavit t ěd ění podle více sloupce .
<input type="text" value="řetězec"/>	pole pro zadání hodnot pro Quick filtr. Pokud není zadaná hodnota, zobrazuje se typ pole: et ězec, datum (je možné vybírat z kalendá e), íslo, text (hledá se fulltextov ě) nebo ~ (výb ěr ze seznamu).
	smaže všechny hodnoty z Quick filtru. P ěi sou asněm stisknutí ALT se zároveň zruší nastavený filtr.
<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="text" value=""/>	indikace ozna ění záznam na aktuální stránce (žádné, všechny, n které). Funguje jako p ěpína : - kliknutím na polí ko se ozna í/odzna í všechny záznamy na aktuální stránce. - p ěi sou asněm stisknutí <i>SHIFT</i> se ozna í/odzna í všechny vyfiltrované záznamy (max. 2000 záznam ě). - p ěi sou asněm stisknutí <i>ALT</i> se všechny vyfiltrované záznamy p ěidají k již ozna ěným záznam ěm


1.5 Pr vodci

N které položky menu jsou ozna eny symbolem magické h lky , a to znamená, že se jedná o tzv. pr vodce, který nás provede spušt ěnou akci (nap ě p ěvodem z chronologické do systematické evidence). Vždy otev ěe v dolní ásti levého panelu (místo obrázku) okno se zobrazením jednotlivých krok ě :



V záhlaví nadpis úlohy, ikony pro pohyb po jednotlivých krocích ( a ) a zrušení úlohy ()

Jednotlivé kroky pr vodce jsou o íslované a aktuální krok je vždy zvýrazn ěn tu ěným písmem. Pokud je to možné, m ěžeme se v pr vodci pohybovat dop edu i zp ět šipkami nebo kliknutím na p íslušný krok. N ě které kroky jsou ale p ístupné až po provedení p edcházejících. Nap . v p vodci p evodem z chronologické do systematické evidence m ěžeme libovoln ě p eskakovat mezi krokem 1 a 2 (tedy v ýb ěrem záznam ů a nastavením parametr ů p evodu), ale krok 3 je p ístupný až po úsp ěšném provedení obou prvních krok ů .

Pr vodce je možné kdykoliv ukon ěit stisknutím  . Pokud to ud ěláme ve fázi p ípravy akce (v ýb ěr záznam ů , nastavení parametr ů akce apod.), nic se nestane, ale pokud již akce prob ěhla, neznamená to návrat do p vodního stavu (v ětšinou se jedná o poslední jeden nebo dva kroky – protokol akce a zobrazení výsledk ů).