

MUSEION



Příručka uživatele systému MUSEION

Karty se sub íslem

axiell

© 2012 - 2022 Axiell s.r.o.

Všechna práva vyhrazena. Tato příručka je chráněna autorskými právy a distribuována na základě licencí, které omezují její používání, kopírování a šíření. Bez předchozího písemného souhlasu společnosti Axiell je zakázáno jakýmkoli způsobem reprodukovat jakoukoli část této příručky.

Loga společnosti Axiell uvedené v této příručce jsou ochranné známky společnosti Axiell. Všechny ostatní názvy produktů, ochranné známky nebo loga zmíněná v této příručce jsou použita pouze k identifikaci účelů a nemá se jednat o ochranné známky nebo registrované ochranné známky příslušných vlastníků.

Obsah

Karty se sub íslem	3
1.1 Druhy sub ísel	3
1.2 Založení karty se sub íslem	4

Karty se sub íslem

Inventární ísla se sub íslem (podlomením) se využívají k evidenci sbírkových předmětů jakým způsobem svázaných, které si zaslouží samostatný popis. Zda a jaký druh podlomení bude v inventární adě povolený se definuje maskou inventárního ísla.

Podlomená inventární ísla mohou mít jednoduché i hromadné karty. K podlomenému íslu, které má alespoň jedno podlomení by nemělo existovat (a MUSEION nedovolí založit) íslo nepodlomené a naopak, pokud existuje podlomené íslo se sub íslem, nejde založit íslo se stejným podlomením bez sub ísla.

Při migraci dat se dají importovat stejná podlomená ísla s podlomením i bez něho, protože taková ísla ve sbírce existují. MUSEION s takovými ísly pracuje zcela bez problémů, pouze nedovolí změnu takového inventárního ísla.

1.1 Druhy sub ísel

U když mluvíme o inventárních íslech se sub íslem jako "podlomených", nemusí nutně oddělovat sub íslo být podlomení. Oddělovat sub íslo může být jakákoliv konstanta povolená v masce íselné ady:

- lomítko (/)
- pomlčka (-)
- podtržítka (_),
- tečka (.)
- mezerka ()
- ampersand (&)
- hashtag (#)
- íslíce 0 až 9
- písmena A až Ž, a až ž

Nejčastěji používaná jsou lomítka, proto často mluvíme o podlomených inventárních íslech a etázích "za lomítkem".

Povolné druhy sub ísel



- # pouze íslíce (po et # ur uje max. po et íslíc)
Nejjednodušší a nejspolehlivější sub íslo je íslo, protože je zcela jednoznačné. Podle po tu # v masce je íslo doplněno vedoucími nulami, které je možné nezobrazovat a netisknout.
- a, A pouze písmena anglické abecedy, malá nebo velká
Písmena v sub ísle jsou oblíbená, ale o něho méně jednoznačná. Hodí se jen pro případy, kdy nehrozí, že jich u jednoho podlomeného ísla bude víc než 26. Rozhodně se nehodí (a MUSEION ani nedovolí) používat diakritiku nebo ch, i když to tak u starších ísel někdy bývá.
- a#, A# íslíce a písmena (po et # ur uje max. po et íslíc)
Kombinace písmen a íslíc je problematická (pro nezásuv ceně) zejména u hromadných karet nebo dohledávání všech variant sub ísla (např. mezi 1a a 3c může být 9 nebo také 54 sub ísel)
- x, X íslíce, písmena nebo íslíce a písmena
Velmi často se stává, že se v jedné inventární adě vyskytují v sub ísle ísla, písmena i jejich kombinace a je třeba tento způsob íslování zachovat. Masky {x}/


{X} to umož ůuje, ale u ůivatel p i zakládání prvního sub ísla u daného po adového ísla musí vybrat, jaký typ u tohoto ísla v sub ísle bude.


- Z libovolný et zec obsahující
 - o znaky písmena abecedy a-z, A-Z,
 - o íslice 0-9
 - o mezeru
 - o poml ku (-)
 - o podtr ůítka (_)
 - o te ku (.)
 - o lomítka (/)
 - o árk u (,)
 - o hv zdi ku (*)

V tomto p ípad ů se v ůždy jedná (pro MUSEION) o jedno inventární íslo jednoho sbírkového p edm tu. V ad s maskou {Z} v sub ísle nelze generovat sub ísla automaticky (nap . p i plné kopii), ani zakládat hromadné karty se sub íslem.

1.2 Zalo ůení karty se sub íslem

První inventární íslo s podlomením k po adovému íslu se zakládá stejn ě jako nepodlomené íslo: v úloze *Katalog - inventární ad* stisknutím tlačítka  (na horní nebo st ední nástrojové lišt ě) nebo stisknutím ALT+INSERT. Ihned po uložení záznamu (ale je to možné kdykoliv pozd ěji) je pot eba na záložce *Základní údaje* stiskem tlačítka  zm nit ru n íslo na podlomené (vygeneruje se první sub íslo podle masky).

Další podlomení k aktuálnímu po adovému íslu se zalo ůí stisknutím tlačítka  na kterékoliv kart ě s po adovým íslem, ke kterému chceme zalo ůit nové podlomení (nemusí to být poslední íslo v ad ě).

Podlomené íslo m ůžeme také jednoduše vytvo it p epsáním inventárního ísla: po stisknutí tlačítka  se zp ístupní pole pro zapsání inventárního ísla, kam u ůivatel m ůže sub íslo zapsat. MUSEION jen kontroluje, zda odpovídá masce. Toto je také jediný zp sob, jak vytvo it kartu se sub íslem, pokud je v íselné ad maska sub ísla {Z}.