

# MUSEION



*Průběh práce uživatele systému MUSEION*

## Běžný filtr

# axiell

© 2012 - 2021 Axiell s.r.o.


Všechna práva vyhrazena. Tato průběh práce je chráněna autorskými právy a distribuována na základě licencí, které omezují její používání, kopírování a šíření. Bez předchozího písemného souhlasu společnosti Axiell je zakázáno jakýmkoli způsobem reprodukovat jakoukoli část této průběh práce.

Loga společnosti Axiell uvedená v této průběh práce jsou ochranné známky společnosti Axiell. Všechny ostatní názvy produktů, ochranné známky nebo loga zmíněná v této průběh práce jsou použita pouze k identifikaci a nelze se jednat o ochranné známky nebo registrované ochranné známky příslušných vlastníků.


## Obsah

|  |   |
|--|---|
| B žný filtr                                | 3 |
| 1.1 Úvod                                   | 3 |
| 1.2 Filtrovací dialog                      | 3 |
| 1.2.1 Nový filtr                           | 4 |
| 1.2.2 B žný filtr                          | 5 |
| 1.2.3 Quick filtr                          | 5 |
| 1.2.4 Systémový filtr                      | 5 |
| 1.2.5 Celkový filtr                        | 5 |
| 1.3 Oblíbené filtry                        | 5 |
| 1.3.1 Aplikovat filtr                      | 6 |
| 1.3.2 P ídat filtr                         | 7 |
| 1.3.3 Upravit filtr                        | 7 |
| 1.3.4 Odebrat z Oblíbených                 | 7 |
| 1.4 P íklady sestavení filtrovací podmínky | 7 |
| 1.4.1 Jednoduché podmínky                  | 7 |
| 1.4.2 Více podmínek                        | 8 |
| 1.4.3 Kombinované podmínky                 | 8 |

## 1.1 Úvod

Pro nastavení složitějších podmínek slouží filtrovací dialog, který se otevírá ikonou  na horní nástrojové liště a který umožňuje kombinovat podmínky všech dostupných filtrů v MUSEIONu, vytvářet vlastní filtry, sestavovat a editovat oblíbené filtry. Kromě toho je v dialogovém okně možné zjistit aktuální nastavení podmínek všech filtrů (běžného, Quick filtru a systémového filtru), a také je zrušit.

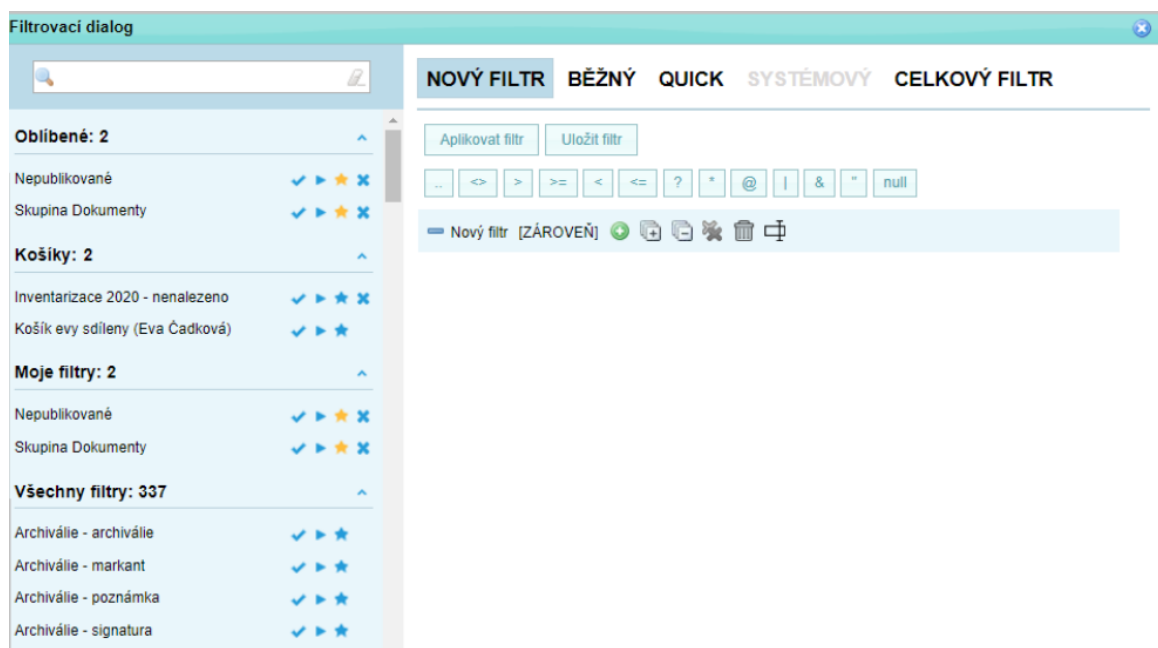
Zaškrtnuté pole na horní nástrojové liště indikuje, je-li běžný filtr aktivní, a zároveň slouží pro jeho aktivaci a deaktivaci.





| Podsbírka-název | Inventární číslo | Fond  | Skupina | (n) Název/jméno | Základní charakteristika | Popis         |
|-----------------|------------------|-------|---------|-----------------|--------------------------|---------------|
| historická      | 0001             | VU    | SOCHY   | plastika        | socha                    | 3 bohyně ze s |
| historická      | 0002             | VU    | SOCHY   | plastika        | socha                    | Paris ze sous |
| historická      | 0003             | UMREM |         | konvička        | čajová konvička z Tureci | Konvička slou |



## 1.2 Filtrovací dialog


Filtrovací dialog pro sestavení běžného filtru se otevírá v samostatném okně.




V levé části je seznam všech filtrů a filtrovacích podmínek, které je možné použít při nastavování nového filtru. Jsou zde filtry označené jako „Oblíbené“, „Košíky“ (filtry přenositelné mezi jednotlivými úlohami), vlastní uložené uživatelské filtry a všechny podmínky odpovídající aktuální úloze.

Každá položka seznamu má vpravo tlačítko pro přímou aplikaci , dále tlačítko  pro přidání podmínky/filtru do aktuálního nového filtru v pravé části filtrovacího dialogu.

Tlačítkem  je možné přidat filtr do oblíbených (pak se ikona zbarví žlutě ) , které se zobrazují v seznamu jako první (a také na panelu Oblíbené). U těchto položek je ikona žlutá.

U uživatelských filtrů je ještě tlačítko  pro smazání filtru.

Vyhledávací pole  slouží pro rychlé vyhledání filtru podle názvu. Jakmile do něj začnete psát, v seznamu filtrů se hned zobrazují pouze ty filtry, které v názvu obsahují právě vypsany et zec.

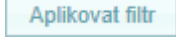
V pravé části okna jsou záložky NOVÝ FILTR, B ŽNÝ, SYTĚMOVÝ a CELKOVÝ FILTR, na kterých jsou filtrovací podmínky aktuálních filtrů (pokud filtr není nastaven, je tlačítko šedé).

### 1.2.1 Nový filtr

Na této záložce je možné vytvořit nový filtr, který můžete tlačítkem aplikovat nebo tlačítkem uložit filtr uložit jako uživatelský filtr.

Jakmile najedete myší na řádek s názvem, objeví se sada ikon pro přepínání platnosti [ZÁROVEŇ] nebo [NEBO], přidání další vhodné podmínky, sbalení nebo rozbalení podmínek, vymazání hodnot nebo celé podmínky a přejmenování filtru. Před uložením filtru je vhodné změnit název filtru „Nový filtr“ na vlastní název.

Ze seznamu v levé části můžete přidávat filtry i jednotlivé podmínky tlačítkem .

Po sestavení filtru jej můžete rovnou aplikovat tlačítkem . Pokud u některé podmínky chybí nastavená hodnota, objeví se chybové hlášení, že filtr není validní a neprovede se.

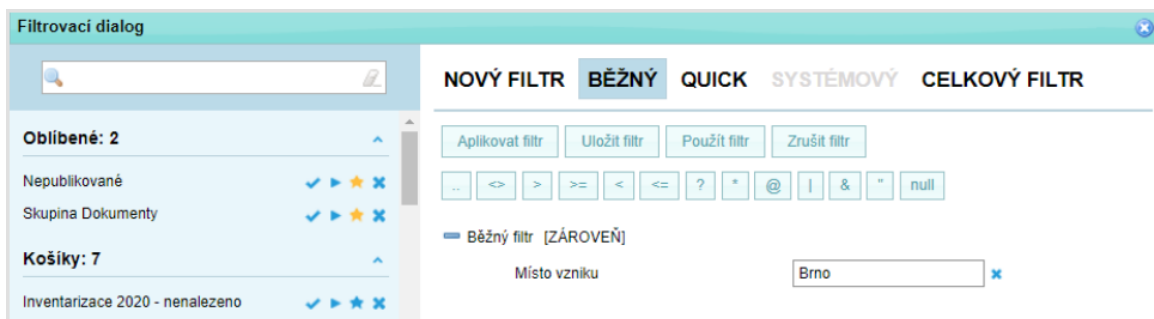
Při sestavování filtrovacích podmínek můžete použít následující operátory a funkce:

- .. vyjádření rozsahu od-do (100..500)
- <> různé od (<>5)
- > větší než (>5)
- < menší než (<5)
- >= větší nebo rovno (>=5)
- <= menší nebo rovno (<=5)
- ? libovolný znak
- \* libovolné znaky, libovolná (neprázdná) hodnota
- | nebo (A|B)
- & a souasn (A &B)
- @ zapnutí citlivosti na velká a malá písmena (@LoCK)
- null vyjádření prázdné hodnoty

### 1.2.2 B žný filtr

Pokud je již nastaven nějaký b žný filtr, objeví se na záložce jeho podmínky.

Tla ítkem **Aplikovat filtr** jej můžeme aplikovat, tla ítkem **Uložit filtr** uložit podmínky jako uživatelský filtr, nebo ho přidat do nového filtru tla ítkem **Použít filtr**. Tla ítko **Zrušit filtr** umož ůuje aktuálně nastavený b žný filtr zrušit.



### 1.2.3 Quick filtr

Na záložce QUICK je seznam filtrovacích podmínek v aktuálním QuickFiltru. Záložka obsahuje pouze tla ítko **Použít filtr** které přidá podmínky do nového filtru, a tla ítko **Zrušit filtr**, které zruší nastavený QuickFiltr (a vymaže všechny jeho podmínky). Změnit a aplikovat QuickFiltr v tomto dialogu nelze.

### 1.2.4 Systémový filtr

Pokud je v úloze nastaven Systémový filtr, zobrazují se na této záložce jeho filtrovací podmínky. Tla ítkem **Zrušit filtr** je možné systémový filtr zrušit.

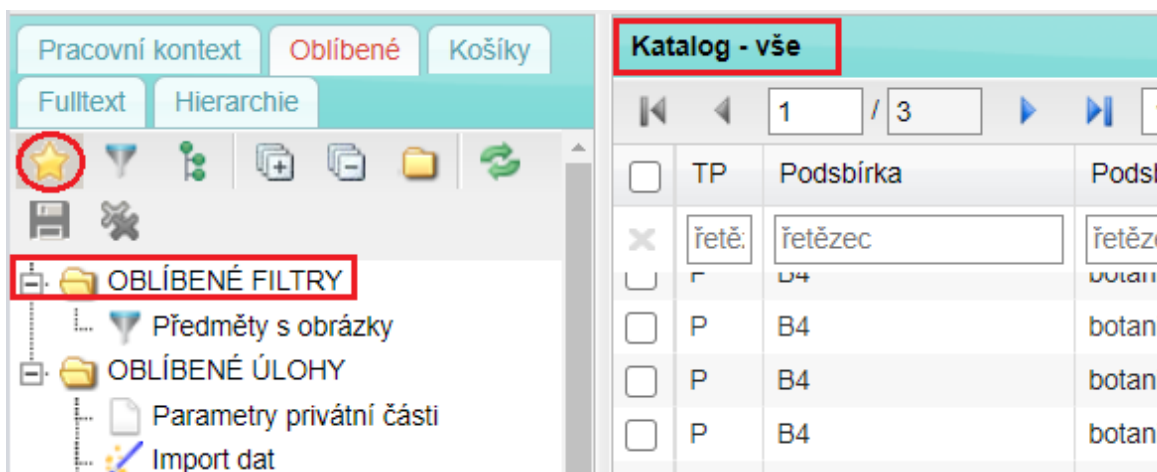
### 1.2.5 Celkový filtr


Záložka obsahuje přehled všech aktuálně nastavených filtrovacích podmínek. Tla ítkem **Zrušit filtr** je možné všechny filtry zrušit.

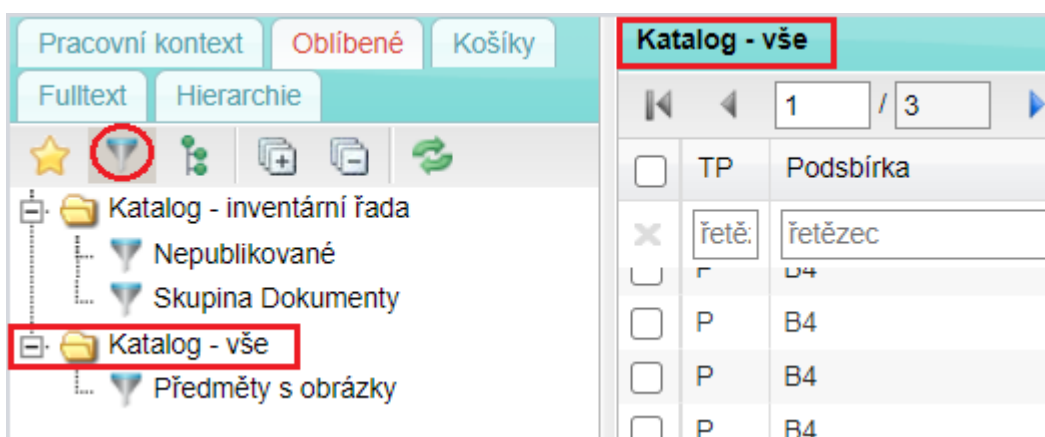
## 1.3 Oblíbené filtry

Často používané filtry MUSEION umož ůuje přidat do oblíbených filtrů, které se zobrazují ve filtrovacím dialogu jako první, a kromě toho jsou dostupné z levého panelu na záložce Oblíbené, aniž by se musel otvírat filtrovací dialog.

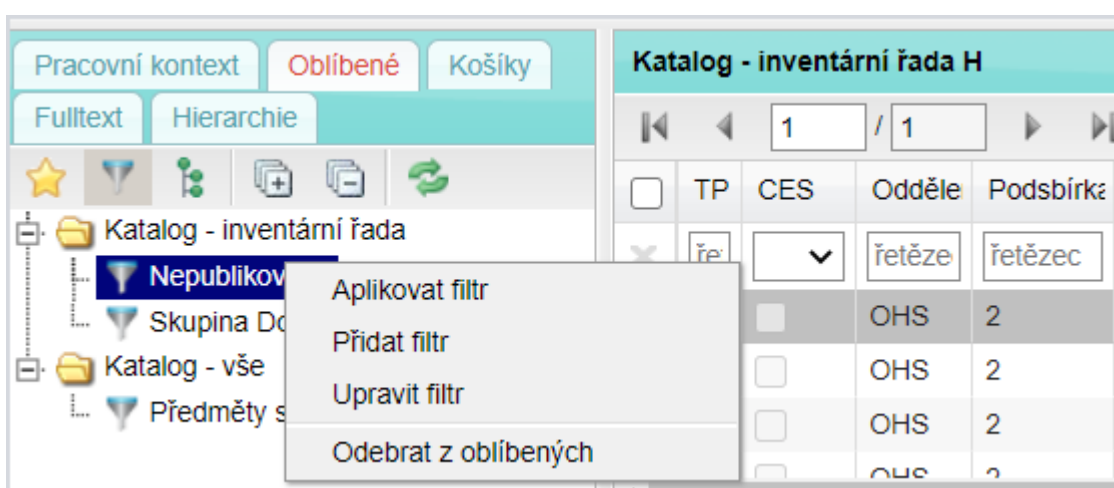
V levém panelu se zobrazují bu ů jako složka OBLÍBENÉ FILTRY v seznamu Oblíbené (★), kde se zobrazují oblíbené filtry nastavené pro odpovídající úlohu, v které byly vytvořeny.



Ikonou  - Zobrazení oblíbených filtrů na panelu *Oblíbené* je možné zobrazit seznam všech oblíbených filtrů. Zde jsou uspořádány do složek podle jednotlivých úloh.



Kliknutím pravým tlačítkem na názvu filtru na panelu se otevře nabídka funkcí:



### 1.3.1 Aplikovat filtr

Vyfiltruje záznam odpovídající vybranému filtru jako běžný filtr. Pokud byl nějaký běžný filtr nastaven, je zrušen a jeho podmínky nahradí podmínka vybraného filtru. Na nastavení QuickFiltru tato akce nemá vliv.

Pokud je filtr uložen bez vyplněných hodnot, otevře se ještě filtrovací dialog, kde je třeba příslušné hodnoty vyplnit.

### 1.3.2 Přidat filtr

Tato volba přidá filtrovací podmínky vybraného filtru k aktuálně nastaveným podmínkám běžného filtru.

### 1.3.3 Upravit filtr

Volba otevře dialogové okno pro upravení podmínek. Je možné editovat pouze filtrované hodnoty nebo podmínky odstranit, nelze přidávat další podmínky. To je možné pouze ve filtrovacím dialogu.


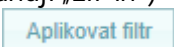
### 1.3.4 Odebrat z Oblíbených

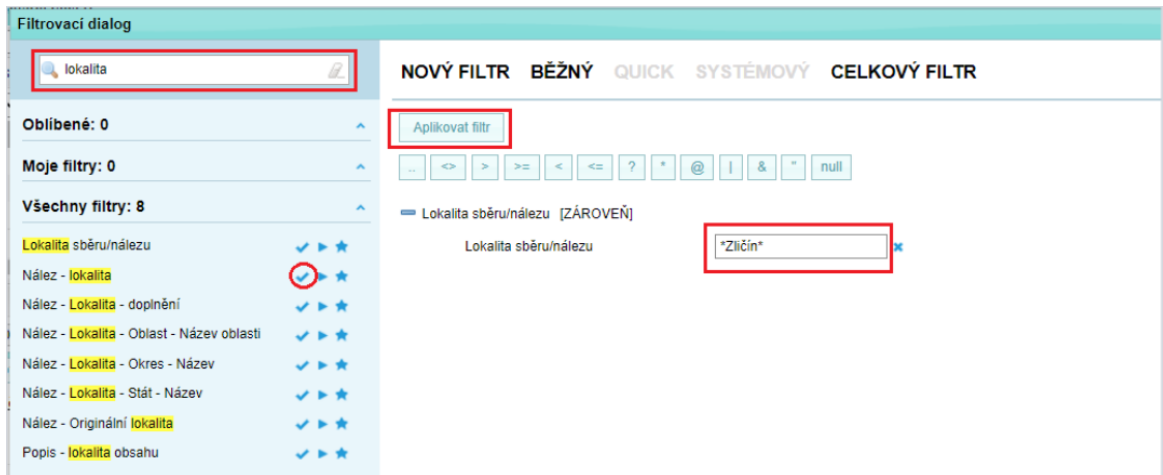
Tato volba odebere filtr ze seznamu oblíbených, ale neodstraní ho z uživatelských filtrů, a je tedy možné kdykoliv ho mezi oblíbené vrátit.

## 1.4 Příklady sestavení filtrovací podmínky

### 1.4.1 Jednoduché podmínky


Zadání: (v úloze Katalog – vše) vyhledat záznamy s lokalitou nálezu „Zliřín“

1. Vyhledáme v seznamu filtrů „Nález – lokalita“  
Můžeme si pomoci, když do vyhledávacího pole zapíšeme „lokalita“.
2. Ikonou  ho přesuneme do editačního okna
3. Do vstupního pole pro zadání hodnoty zapíšeme „Zliřín“  
Můžeme použít i zástupné znaky a zadat například „\*Zliřín\*“ (pak se vyhledají všechny záznamy, které obsahují „Zliřín“)
4. Tlačítkem  filtr aktivujeme.






Pro n které podmínky se nemusí zadávat žádná hodnota, nap . p i filtrování p edm t s obrázky.

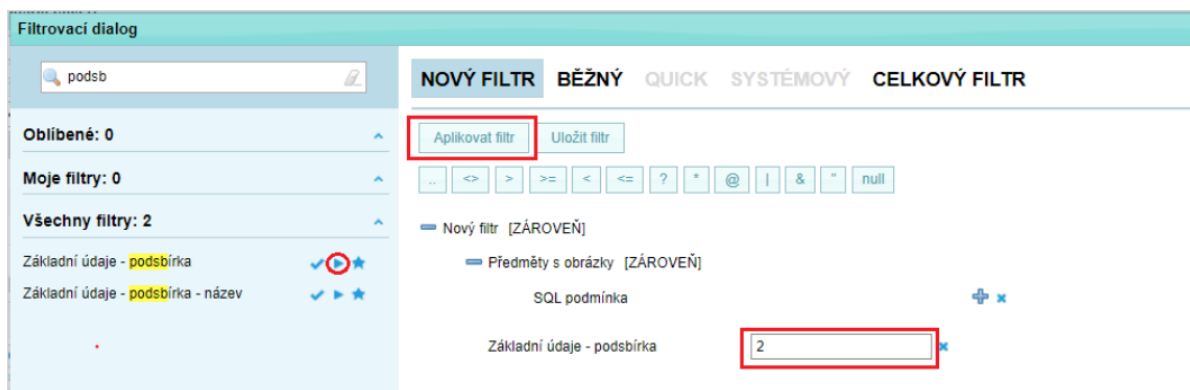
Zadání: (v úloze Katalog – vše) vyhledat p edm ty s obrázky

1. Vyhledáme v seznamu filtr „P edm ty s obrázky“: do vyhledávacího okna zapíšeme „obr“.
2. Ikonou  ho p esunete do edita ního okna. Filtr se rovnou aplikuje a okno se zav e.

### 1.4.2 Více podmínek

Zadání: (v úloze Katalog – vše) vyhledat p edm ty s obrázky v podsбірce 2

1. V seznamu filtr vyhledáme filtr P edm ty s obrázky a tlačítkem  ho vložíme do edita ního okna
2. V seznamu filtr vyhledáme filtr Základní údaje – podsбірka a tlačítkem  ho vložíme do edita ního okna.
3. Do vstupního pole zapíšeme hodnotu 2
4. Tlačítkem  filtr aktivujeme



### 1.4.3 Kombinované podmínky

Zadání: (v úloze Katalog – vše) vyhledat p edm ty ze skupin sochy a plastiky z mramoru nebo pískovce









1. podmínka: skupina = „sochy“ NEBO skupina = „plastiky“



2. podmínka B: materiál="\*mramor\*" „NEBO“ materiál=\*pískovec\*

Tedy:

(skupina = „sochy“ NEBO skupina = „plastiky“) A (materiál="\*mramor\*" „NEBO“ materiál=\*pískovec\*)

1. Na záložce nový filtr p idáme vno enou podmínku tla ítkem 
2. P ejmenujeme podmínku na "skupina" tla ítkem 
3. Dvakrát p idáme podmínku Základní údaje - skupina tak, že ji p etáhneme myší nad podmínku "skupina", nebo  
p idáme podmínku Základní údaje - skupina tla ítkem , a pak ji p etáhneme nad podmínku "skupina"
4. P idáme další vno enou podmínku tla ítkem 
5. P ejmenujeme podmínku na "materiál" tla ítkem 
6. Dvakrát p idáme podmínku Popis – materiál tak, že ji p etáhneme myší nad podmínku "materiál", nebo  
p idáme podmínku Popis – materiál tla ítkem , a pak ji p etáhneme nad podmínku "materiál"
7. U podmínek "skupina" a "materiál" p epneme [ZÁROVE ] na [NEBO]
8. Pro opakované použití m žeme filtr uložit jako uživatelský filtr (podmínku "B žný filtr" nahradit tla ítkem  vlastním názvem)
9. Tla ítkem  filtr aktivujeme

