

MUSEION



Průručka uživatele systému MUSEION

Pracovní panel

axiell

© 2012 - 2021 Axiell s.r.o.

Všechna práva vyhrazena. Tato průručka je chráněna autorskými právy a distribuována na základě licencí, které omezují její používání, kopírování a šíření. Bez předchozího písemného souhlasu společnosti Axiell je zakázáno jakýmkoli způsobem reprodukovat jakoukoli část této průručky.

Loga společnosti Axiell uvedené v této průručce jsou ochranné známky společnosti Axiell. Všechny ostatní názvy produktů, ochranné známky nebo loga zmíněná v této průručce jsou použita pouze k identifikaci účelů a nemá se jednat o ochranné známky nebo registrované ochranné známky příslušných vlastníků.

Obsah

Pracovní panel	3
1.1 Pracovní kontext	3
1.1.1 P ízp sobení pracovního kontextu	4
1.1.2 Vypln ní pracovního kontextu	4
1.1.3 Použití pracovního kontextu	5
1.2 Oblíbené	5
1.3 Košíky	7
1.4 Fulltext	8
1.5 Hierarchie	8

Pracovní panel

V levé části okna aplikace je multifunkční panel, který je společný pro všechny úlohy.

Obsahuje několik záložek:

- Pracovní kontext
- Fulltext
- Košíky
- Oblíbené
- Hierarchie


V dolní části panelu se zobrazuje náhledový obrázek, pokud je k aktuálnímu záznamu připojen kontextový dokument, nebo se tam otvírá průvodce.

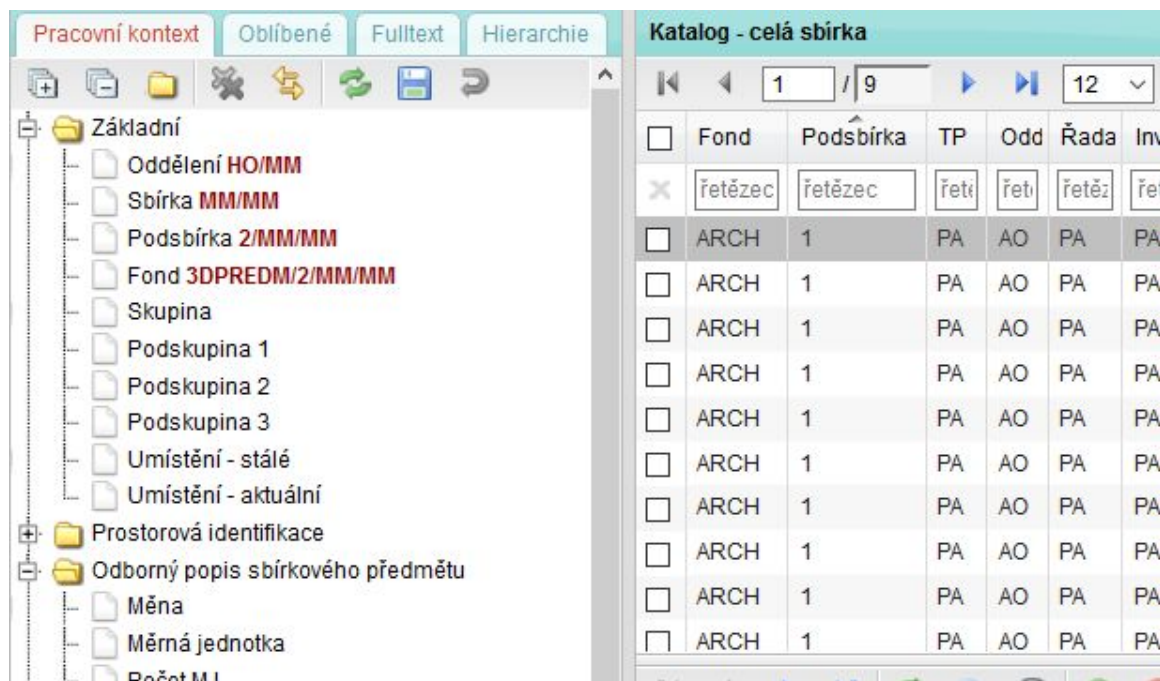
1.1 Pracovní kontext

Pracovní kontext je nástroj pro zvýšení efektivity práce uživatele. Je to výrobcem definovaný seznam položek vybraných napříč celou aplikací. Položky pracovního kontextu je možné vyplnit hodnotou. Hodnota se zobrazuje ihned za názvem položky a je barevně zvýrazněná. V případě, že daná položka je součástí vzájemně závislých položek (např. skupina -> fond -> podsátka -> sbírka) může být zobrazena hierarchie.

Vyplněné položky pracovního kontextu slouží pro automatické plnění vstupních polí při zakládání nových položek v různých evidencích MUSEIONu, zejména při zakládání nového přírůstku a katalogizační karty.

Kromě toho slouží pracovní kontext k otevření slovníku v samostatném okně.

Jednotlivé položky pracovního kontextu jsou organizovány do skupin – složek . Před každou složkou je tlačítko s minimálním symbolem +/-, kterým se rozbalují/sbalují vložené položky pracovního kontextu. Výchozí seskupení do složek si uživatel může upravovat podle svých požadavků.



The screenshot shows the application interface. On the left is the 'Pracovní kontext' (Working context) panel with tabs for 'Pracovní kontext', 'Oblíbené', 'Fulltext', and 'Hierarchie'. The 'Pracovní kontext' tab is active, showing a tree view of categories: 'Základní' (Basic) with sub-items like 'Oddělení HO/MM', 'Sbírka MM/MM', 'Podsátka 2/MM/MM', 'Fond 3DPREDM/2/MM/MM', 'Skupina', 'Podskupina 1-3', 'Umístění - stálé', 'Umístění - aktuální'; 'Prostorová identifikace' (Spatial identification); and 'Odborný popis sbírkového předmětu' (Specialized description of the collection item) with sub-items 'Měna', 'Měrná jednotka', and 'Počet MJ'.

On the right is the 'Katalog - celá sbírka' (Catalog - whole collection) table. It has a header row with columns: 'Fond', 'Podsátka', 'TP', 'Odd', 'Řada', and 'Inv'. Below the header, there are several rows of data. The first row is highlighted and contains: 'ARCH', '1', 'PA', 'AO', 'PA', 'PAI'. The table also shows a search bar at the top with '1 / 9' and a dropdown menu with '12'.

1.1.1 P ízp sobení pracovního kontextu

K p ízp sobení pracovního kontextu slouží nástrojová lišta v jeho horní ásti



. Tla ítká v ní umíst ěná mají následující funkce:



– rozbalí / sbalí všechny skupiny-složky pracovního kontextu




– vytvo í novou skupinu - složku, tu lze poté myší p etáhnout na jiné místo pracovního kontextu



- odstraní hodnoty ze všech položek pracovního kontextu



nebo  - vypne/zapne použití pracovního kontextu



– obnoví hodnoty položek pracovního kontextu z databáze



– uloží změny v pracovním kontextu do databáze pro opakované použití



- vrátí pracovní kontext do výchozího nastavení

Najetím myši nad vybranou složku pracovního kontextu a stiskem pravého tlačítka se zobrazí kontextové menu s volbami:

Přejmenovat – umožní přejmenovat složku

Odstranit – odstraní složku z pracovního kontextu (pokud neobsahuje žádnou položku)

Odstranit složku z PK – vymaže hodnoty všech položek ve vybrané složce

Odstranit vše z PK - vymaže hodnoty všech položek pracovního kontextu

Najetím myši nad vybranou položku pracovního kontextu a stiskem pravého tlačítka se zobrazí kontextové menu s volbami:

Odstranit hodnotu z PK – vymaže hodnotu z vybrané položky


Odstranit vše z PK - vymaže hodnoty všech položek pracovního kontextu

1.1.2 Vyplnění pracovního kontextu

Hodnoty do položek pracovního kontextu se plní (m ění) dvojím způsobem:

- ru ěn ě (uživatel) - výběrem ze slovníku

- o najetím myši nad vybranou položku a stiskem levého tlačítka se otev ěre okno se slovníkem

- o po vyhledání hodnoty se klávesou ENTER, dvojklikem myši nebo tlačítkem  na začátku řádku hodnota vloží do položky pracovního kontextu

- o u n ěkterých položek, které se nevyb ěrají ze slovníku (datum ur ěn ě) se po kliknutí na položku objeví okno pro zadání hodnoty

- automaticky (aplikace)

- o p ěi procházení slovník ě se odpovídající položka pracovního kontextu naplní hodnotou, na které byl kurzor p ěi opušt ěn ě slovníku

- o p ěi vypl ťování karty se pracovní kontext dynamicky m ění, položka pracovního kontextu se v ěždy vypln ěí hodnotou (posledn ěí), která byla zadán ě na kart ě

Pracovní kontext se vypl ťuje i v p ěíp ad ě, že je zam ěn ěný, ale pak se hodnoty p ěi založení nové karty ignoruj ěí (krom ě pods ěb ěrky, která je na kart ě povinn ěá).

1.1.3 Použití pracovního kontextu

Otevírání slovníku

Kliknutím na položku pracovního kontextu se otevře samostatné okno s příslušným slovníkem. Uživatel tedy nemusí opustit aktuální úlohu, ani ukládat rozepsaný záznam, a může si prohlédnout všechny položky slovníku, případně je upravit nebo doplnit.

Vyplnění údajů na kartě

Při zakládání nových karet v přírůstkové knize nebo katalogu slouží pracovní kontext k vyplnění údajů. Na nově založeném záznamu se vyplní všechny hodnoty, které jsou v pracovním kontextu nastavené.

Podle toho, jak uživatel edituje kartu, mění se hodnoty v pracovním kontextu, takže tam vždy zůstane poslední zadaná hodnota. Pokud uživatel na kartě pole vymaže, pracovní kontext se nemění (poslední nastavená hodnota v něm zůstává). Vymazat hodnotu z pracovního kontextu jde pouze volnou *Odstranit hodnotu z PK* z nabídky otevřené pravým tlačítkem myši na položku pracovního kontextu.

U opakovatelných údajů jako jsou materiály, techniky apod. se z pracovního kontextu vyplňuje vždy jen jeden údaj.

Pokud jsou v pracovním kontextu kolizní hodnoty, například podsbírka archeologická, ale skupina z podsbírky historické, MUSEION na kartu zapíše hodnoty podle nejnižší úrovně (tedy fond odpovídající skupině a podsbírku historickou).

Vyplňují se vždy všechny hodnoty, které jsou v pracovním kontextu nastavené, nejde "zamknout" jen některé.

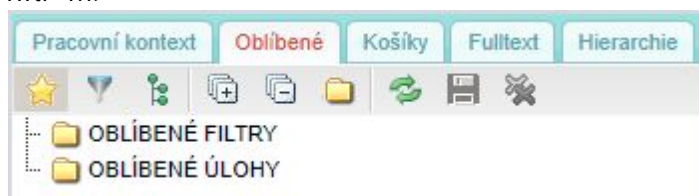
Pokud je pracovní kontext zamčený, plní se stejně, ale z vyplněných hodnot se uplatní pouze podsbírka. Je to povinné pole, takže ho uživatel musí vyplnit vždy.

Pracovní kontext se také neuplatní žádným způsobem, pokud nová karta vzniká převodem z chronologické do systematické evidence, zařazením do sbírky nebo kopírováním záznamu.

Pokud jsou nově zakládány karty složitější (obsahují více hodnot ve vedlejších záložkách, vyplňují pole, která pracovní kontext neobsahuje), je vhodnější využívat funkci *Plná kopie* záznamu, kde si uživatel může přidat, co a jak se bude na novou kartu zapisovat.

1.2 Oblíbené








Panel *Oblíbené* slouží uživateli k rychlejšímu přístupu k často používaným úlohám a filtrům.



Na horní nástrojové liště jsou tlačítka pro přizpůsobení:

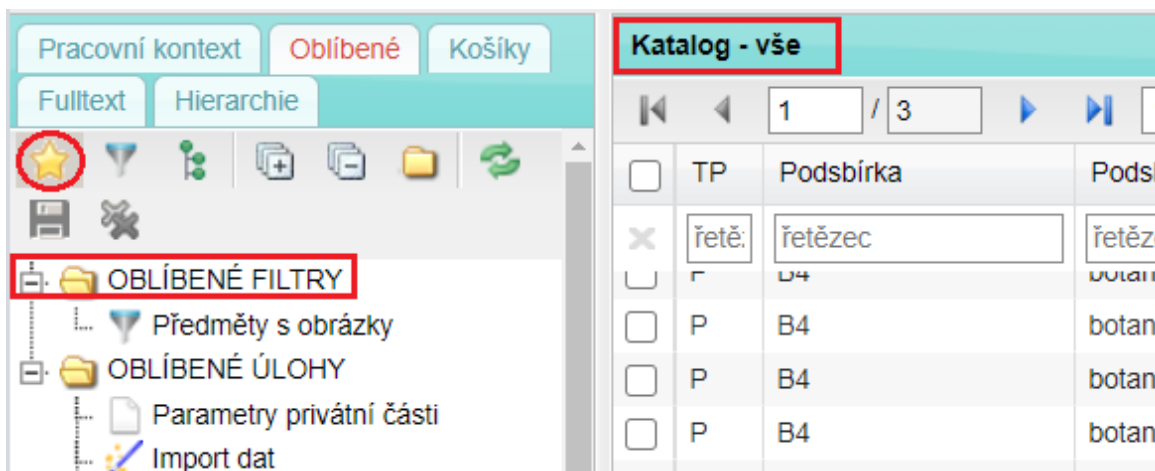


– rozbalí / sbalí všechny skupiny-složky pracovního kontextu

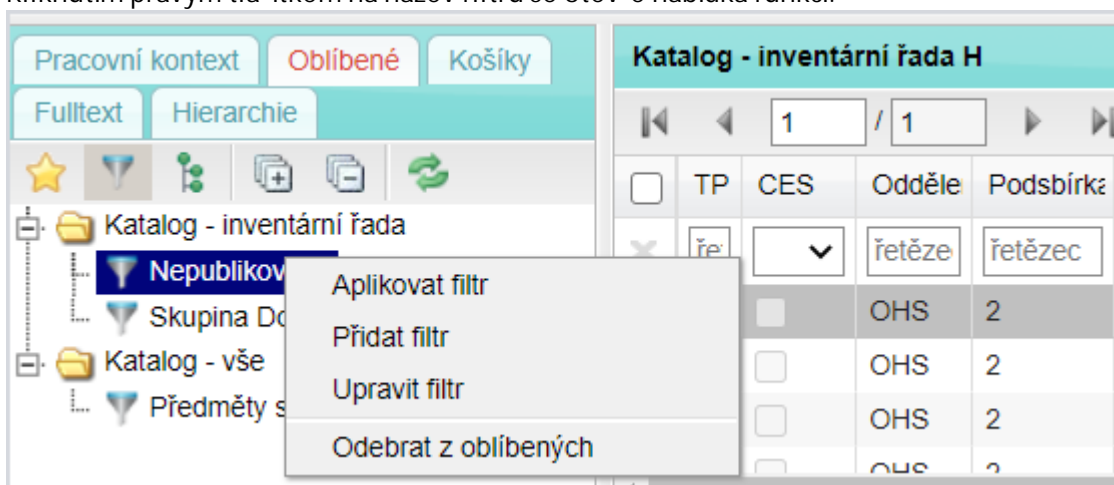
-  – vytvoří novou skupinu - složku, tu lze poté myší přetáhnout na jiné místo pracovního kontextu
-  – odstraní hodnoty ze všech položek pracovního kontextu
-  – obnoví hodnoty položek pracovního kontextu z databáze
-  – uloží změny v pracovním kontextu do databáze pro opakované použití
-  – zobrazí v panelu kompletní menu aplikace v textové podobě jako stromovou strukturu
-  – zobrazí všechny oblíbené filtry ze všech úloh
-  – zobrazí aktuální oblíbené položky:
OBLÍBENÉ FILTRY - oblíbené filtry pro danou úlohu
OBLÍBENÉ ÚLOHY - oblíbené úlohy uživatele (platí pro všechny úlohy)

Oblíbené filtry

Do oblíbených je možné přidat často používané filtry ze seznamu filtrů ve filtrovacím dialogu, a ty je pak možné používat, aniž by se otvíral filtrovací dialog. *Podrobnější popis je v příručce Běžný filtr.*

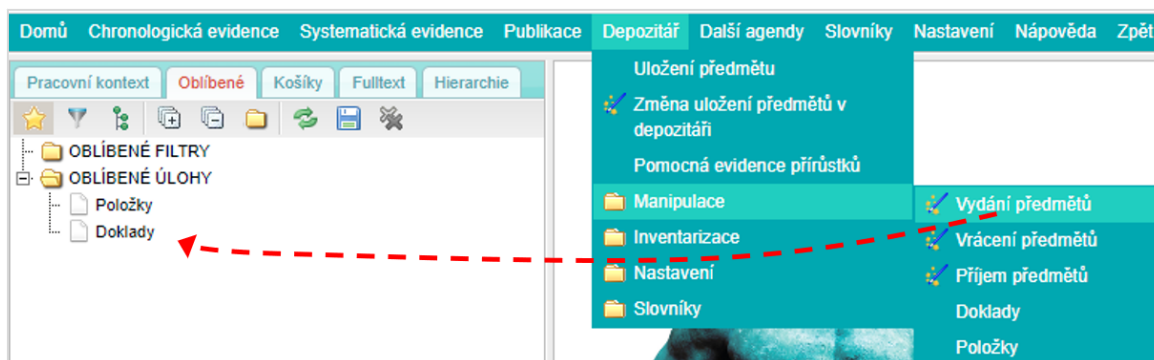


Kliknutím pravým tlačítkem na název filtru se otevře nabídka funkcí:



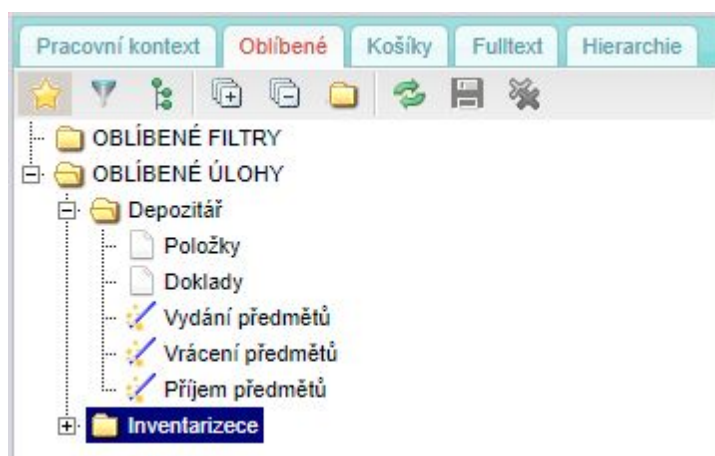
Oblíbené úlohy

Do oblíbených úloh si každý uživatel může přidat úlohy, které často otvírá, zvláště když nejsou snadno dostupné z menu. Novou položku je možné přidat přetažením z menu:



Položka se vždy p idá na první místo seznamu, a pak si ji uživatel m že p etáhnout na jiné místo (nap . do složky).

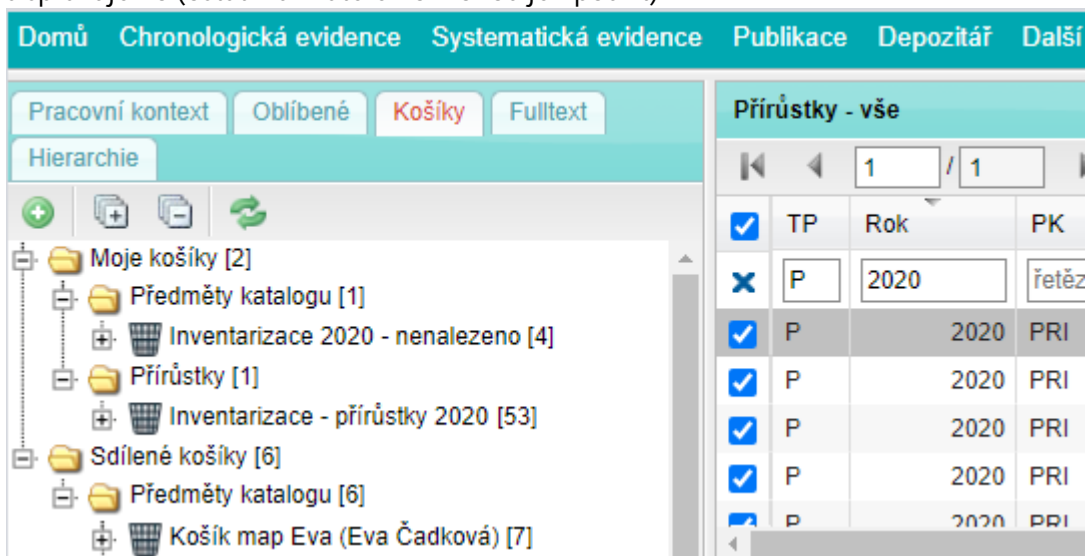
Složky se dají sbalit nebo rozbalit.



1.3 Košíky

Na záložce *Košíky* je seznam všech košík uživatele (*Moje košíky*) i sdílených (*Sdílené košíky*). Košíky jsou uspořádané do složek podle toho, jaké záznamy obsahují: položky nebo předměty z katalogu (sbírkové předměty i záznamy z pomocné evidence).

U každé složky je v hranatých závorkách uveden počet košík, u každého košíku počet záznamů, počet nových přidávaných záznamů, a u sdílených ještě jméno uživatele, který ho založil a spravuje ho (ostatní uživatelé ho mohou jen použít).



Podrobnější popis práce s košíky je v samostatné příručce Košíky.

1.4 Fulltext

Panel *Fulltext* slouží v MUSEIONU k zadání fulltextového vyhledávání a zobrazení výsledků. Ty na panelu zůstávají bez ohledu na to, kde se uživatel v aplikaci pohybuje, dokud je nevymaže nebo se neodhlásí. Panel (vyhledané záznamy) nemá vliv na práci v žádných úlohách.

Fulltext prohledává mnoho polí (odborného určení) například všemi úlohami (chronologická a systematická evidence, KR dokumentace, kontextové dokumenty (názvy souborů i obsah, pokud se jedná o textové soubory)). Výsledky vyhledávání se zobrazí v levém panelu jako seznam inventárních/přístřkových řádků s označením pole, v kterém byl nalezen a částí obsahu (hledaný text je zvýrazněný). Na odkazech Katalog, Přístřky, Zásahy, Dokumenty se v závorce zobrazuje počet nalezených záznamů v dané úloze, a zároveň popisují zobrazení výsledků na panelu podle jednotlivých úloh.

Podrobnější popis v samostatné příručce Fulltext.

1.5 Hierarchie

U slovníku, kde je možné zadávat hierarchicky závislé položky, je možné zobrazit hierarchii na panelu ve stromové struktuře.

Týká se to slovníků:

- přírodovědných
 - Taxonomie
 - Chronostratigrafie
 - Litostratigrafie
- publikací
 - materiály
 - techniky
 - datace
 - lokality pro publikaci

Panel je možné nastavit tlačítky na jeho horní nástrojové liště:



– rozbalí / sbalí položky



– vypne / zapne automatickou aktualizaci hierarchie při procházení pohledu záznamů



– obnoví hierarchii aktuálně vybraného záznamu

Podle toho, jak uživatel prochází jednotlivé záznamy v pohledu, může se hierarchické zobrazení a naopak: kliknutím na položku na panelu *Hierarchie* se v pohledu otevře odpovídající karta.

The screenshot shows the 'Pracovní panel' with the 'Hierarchie' tab selected. On the left, a tree view shows the hierarchy from 'Plantae' down to 'Abies grandis'. On the right, the 'Taxonomie' table displays the following data:

Podsbírka	Nomen	Autor	Název
<input checked="" type="checkbox"/>	řetězec	řetězec	řetězec
<input type="checkbox"/>	3	Abies	jedle
<input type="checkbox"/>	3	Abies alba	jedle bělokorá
<input type="checkbox"/>	3	Abies balsamea	jedle balzámová
<input type="checkbox"/>	3	Abies cephalonica	jedle řecká
<input type="checkbox"/>	3	Abies concolor	jedle ojiněná
<input type="checkbox"/>	3	Abies grandis	jedle obrovská
<input type="checkbox"/>	3	Abies homolepis	jedle nikkoská
<input type="checkbox"/>	3	Abies nordmanniana	jedle kavkazská
<input type="checkbox"/>	3	Abies pinsapo	jedle španělská

Panel hierarchie je možné p izp sobit: